



— HOGER BEROEPSONDERWIJS  
ICT – OPLEIDINGEN

# V2B-5 Functioneel ontwerp

Front-end voor de knowledge base “Billy” bij Open-ICT

Ruben van Dijk  
Nick de Gooijer  
Daniël A. Lankheet  
Gianni Giard  
Marlon C. Scholten

# Inhoudsopgave

<b>Inhoudsopgave</b>	<b>2</b>
<b>Inleiding</b>	<b>3</b>
<b>Domein Model</b>	<b>3</b>
<b>Toestandsdiagrammen</b>	<b>5</b>
Artikel	5
User	5
Category	6
<b>Use Case diagram</b>	<b>7</b>
<b>Use Case Templates</b>	<b>9</b>
<b>Sitemap</b>	<b>22</b>
<b>Wireframes</b>	<b>22</b>

# Inleiding

In dit document verduidelijken wij de innerlijke werking van de wiki en hoe interactie met de applicatie wordt afgehandeld. We leggen vast welke entiteiten we nodig hebben in een domeinmodel en wat voor veranderingen die kunnen meemaken in toestandsdiagrammen. De verschillende rollen en bijbehorende rechten werken we uit in een overzichtelijk use case diagram. Elke use case in het diagram wordt verder in detail uitgewerkt in een use case template. De algemene navigatiestructuur en pagina's verwerken wij in een sitemap. Tot slot maken wij wireframes om de layout en positionering van elementen te bepalen.

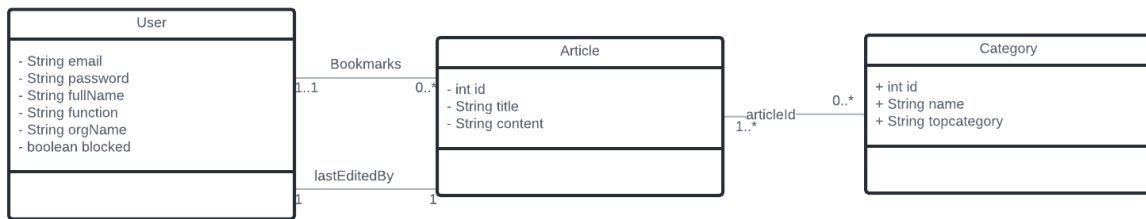
Dit document verandert door het project heen. Het kan voorkomen dat een diagram niet up-to-date is. Bij sommige modellen plaatsen wij dan een link die naar de meest recente versie verwijst.

## **Disclaimer**

Alle producten die voorkomen in dit document zijn waargemaakt door alle leden van het groepje. Een maker van een deelproduct heeft altijd zijn/haar keuzes verantwoord naar de rest van de groep en heeft feedback verwerkt in deze deelproducten. Dat betekent dat een maker van een deelproduct niet alleen verantwoordelijk is voor het eindproduct.

# Domein Model

Dit diagram beschrijft onze interpretatie van het achterliggende domein.



*Het domein model voor de nieuwe Billy 2.0 wiki*

**Makers:**

*Ruben, Marlon*

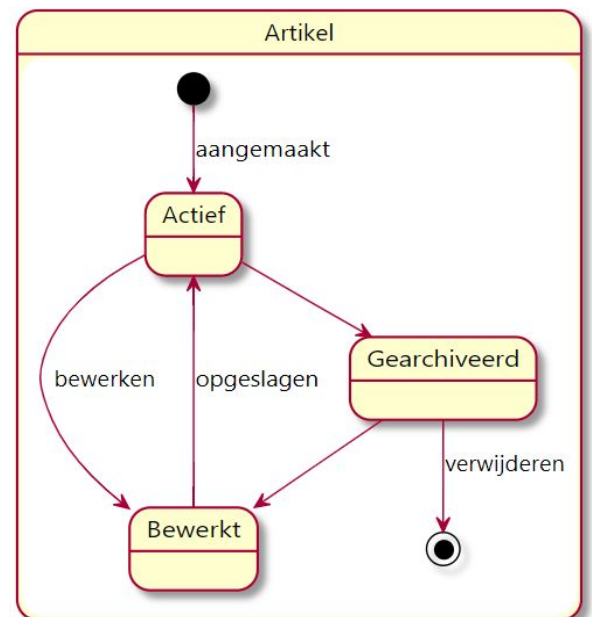
# Toestandsdiagrammen

## Artikel

```
@startuml
state Artikel {
    [*] --> Actief : aangemaakt
    Actief --> Bewerkt : bewerken
    Bewerkt --> Actief : opgeslagen
    Actief --> Gearchiveerd
    Gearchiveerd --> Bewerkt
    Gearchiveerd --> [*] : verwijderen
}
@enduml
```

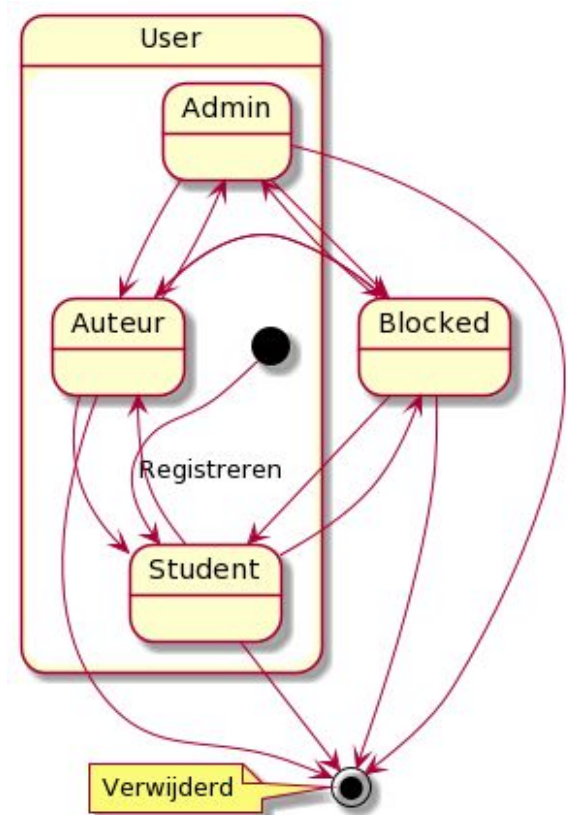
### Makers:

Gianni, Marlon



## User

```
@startuml
state User{
    [*] --> Student: Registreren
    Student --> Auteur
    Auteur --> Student
    Auteur --> Admin
    Admin --> Auteur
    Admin --> Blocked
    Auteur --> Blocked
    Student --> Blocked
}
state Blocked{
    Blocked --> Admin
    Blocked --> Auteur
    Blocked --> Student
}
Blocked --> [*]
Admin --> [*]
Auteur --> [*]
Student --> [*]
note left
    Verwijderd
end note
@enduml
```



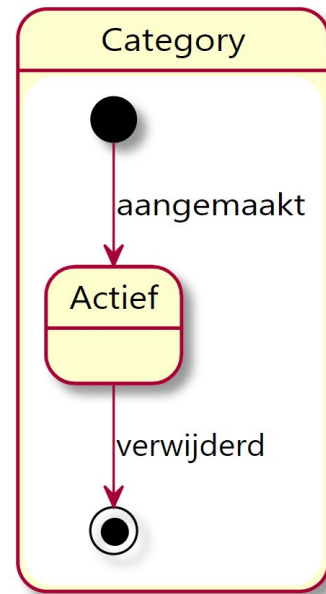
### Makers:

Daniël, Ruben, Nick

# Category

```
@startuml
state Category {
  [*] --> Actief : aangemaakt
  Actief --> [*] : verwijderd
}
@enduml
```

**Makers:**  
Gianni, Nick



# Use Case diagram

Het use case diagram is afgeleid van de user stories die wij in het visie-scope document hebben verwerkt. Uit het diagram is op te maken dat een gastgebruiker (niet ingelogd) alleen van de Wiki gebruik kan maken door artikelen te lezen. Daarnaast kan een gast inloggen als student, docent of admin om meer rechten te verkrijgen. Een student kan alleen artikelen markeren als bladwijzer.

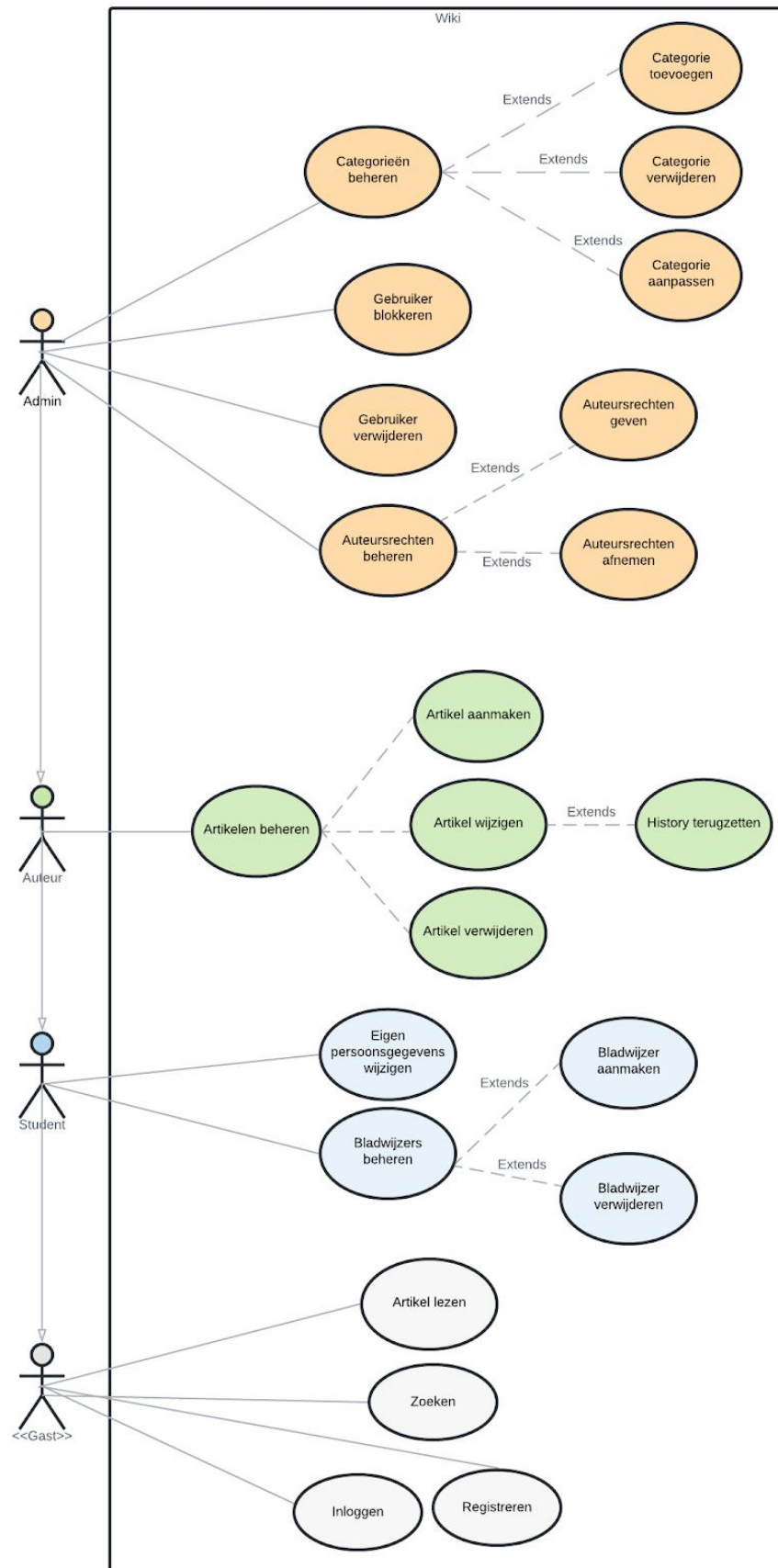
Een docent kan artikelen aanmaken, wijzigen en verwijderen. Ook kan de docent, net als de student, artikelen toevoegen aan zijn bladwijzers.

Een gebruiker met de rol admin krijgt de benodigde macht om andere gebruikers en de applicatie te beheren. Een admin kan alles wat andere gebruikers ook kunnen, met als toevoeging dat de admin gebruikers kan blokkeren en auteursrechten kan vrijgeven.

Use case diagram van de nieuwe Billy 2.0 wiki.

**Makers:**

Nick, Marlon, Daniël





# Use Case Templates

## Makers:

Ruben, Marlon

#01 Registreren		
Use case	Registreren	
Actor	Gast	
Samenvatting	De actor registreert	
Main Scenario	Preconditie	
	Scenario	<b>1</b> De actor wil registreren (i) <b>2</b> De applicatie toont de registratiepagina (o)  <b>3</b> De actor verstrekt gegevens (i) 3.1 Actor voert email adres in (i) 3.2 Actor voert wachtwoord in (i) 3.3 Actor voert wachtwoord opnieuw in (i) 3.4 Actor voert naam in (i) 3.5 Actor voert organisatie in (i)  <b>4</b> De applicatie controleert of de velden zijn ingevuld (o) 4.1 De applicatie slaat de gegevens op (o)
	Postconditie	De actor is geregistreerd
Alt. Scenario	Preconditie	
	Scenario	4.1.1 De applicatie ziet dat de gegevens niet kloppen (o) 4.1.2 De applicatie geeft een foutmelding (o) 4.1.3 Applicatie gaat terug naar stap 3 (o)
	Postconditie	Actor mag opnieuw registreren

**Makers:***Gianni, Ruben, Nick*

#02 Inloggen		
Use case	Inloggen	
Actor	Gast	
Samenvatting	De actor logt in	
Main Scenario	Preconditie	Actor heeft een account
	Scenario	<b>1</b> De actor wil inloggen (i) <b>2</b> De applicatie toont de inlogpagina (o)  <b>3</b> De actor verstrekt gegevens (i) 3.1 Actor voert email adres in (i) 3.2 Actor voert wachtwoord in (i)  <b>4</b> De applicatie controleert of de velden zijn ingevuld (o) 4.1 De applicatie controleert de ingevulde gegevens (o)
	Postconditie	De actor is ingelogd
Alt. Scenario	Preconditie	
	Scenario	4.1.1 De applicatie ziet dat de gegevens niet kloppen (o) 4.1.2 De applicatie geeft een foutmelding (o) 4.1.3 Applicatie gaat terug naar stap 3 (o)
	Postconditie	Actor mag opnieuw inloggen

**Makers:***Gianni, Nick*

#03 Artikel lezen		
Use case	Artikel Lezen	
Actor	Gast, Student, Auteur, Admin	
Samenvatting	De actor opent een artikel binnen de wiki	
Main Scenario	Preconditie	De actor bevindt zich in de wiki omgeving.
	Scenario	<b>1</b> De actor kiest een artikel (i)  <b>2</b> De applicatie haalt het artikel op (o) 2.1 De applicatie toont het artikel (o)
	Postconditie	Het geselecteerde artikel is geopend.

**Makers:***Gianni, Marlon*

#04A Artikel wijzigen		
Use case	Artikel wijzigen	
Actor	Auteur, Admin	
Samenvatting	De actor wijzigt een artikel	
Main Scenario	Preconditie	De actor bevindt zich op een bestaand artikel
	Scenario	<b>1</b> De actor wil het artikel wijzigen (i) <b>2</b> De applicatie toont het wijzigen scherm (o) <b>3</b> De actor wijzigt de content (i)  <b>4</b> De applicatie controleert of de velden zijn ingevuld (o) 4.1 De applicatie slaat de wijzigingen op (o) 4.2 De applicatie slaat de gegevens op van de laatste revisie (o) 4.3 De applicatie toont de nieuwe gegevens op de pagina (o)
	Postconditie	Het geselecteerde artikel is gewijzigd.
Alt. Scenario	Preconditie	De actor heeft de wijzig pagina open
	Scenario	4.0.1 De applicatie ziet dat titel niet is ingevuld (o) 4.0.2 De applicatie geeft een melding dat titel ingevuld moet worden (o) 4.0.3 De applicatie gaat terug naar stap <b>3</b>
	Postconditie	Actor moet content aanpassen

**Makers:***Gianni, Ruben, Marlon, Daniel*

#04B Artikel Verwijderen		
Use case	Artikel verwijderen	
Actor	Auteur, Admin	
Samenvatting	Het artikel wordt verwijderd door de actor	
Main Scenario	Preconditie	
	Scenario	<b>1</b> De actor wil een artikel verwijderen(i) 1.1 De actor wil het artikel verwijderen (i) 1.2 De actor drukt op het prullenbak icoon bij het artikel.(i)  <b>2</b> De applicatie vraagt of de actor het artikel zeker weten wil verwijderen (i) 2.1 De applicatie verwijderd het artikel (o) 2.2 De applicatie stuurt de actor naar de hoofdpagina (o)
	Postconditie	Het artikel is naar de verwijderd categorie verplaatst.
Alt. Scenario	Preconditie	
	Scenario	2.0.1 De actor wil bij de alert het artikel toch niet verwijderen (i) 2.0.2 De applicatie gaat terug naar het wijzigen scherm (o)
	Postconditie	Het artikel is niet verwijderd

**Makers:***Nick, Marlon*

#04C Artikel aanmaken		
Use case	Artikel aanmaken	
Actor	Auteur, Admin	
Samenvatting	Actor voegt een nieuw artikel toe aan de wiki	
Main Scenario	Preconditie	
	Scenario	<b>1</b> Actor wilt een nieuw artikel aanmaken (i)  <b>2</b> Actor verstrekt gegevens (i) 2.1 Actor voert de titel in (i) 2.2 Actor selecteert een categorie in de dropdown (i) 2.3 Actor selecteert een subcategorie in de dropdown (i) 2.4 Actor voert de artikeltekst in het invoerveld in (i)  <b>3</b> Applicatie controleert of alles is ingevuld (o) 3.1 Applicatie slaat de gegevens op (o)
	Postconditie	Artikel is toegevoegd en terug te vinden in de wiki
Alt. Scenario	Preconditie	Inge vulde gegevens ontbreken of kloppen niet
	Scenario	3.1.1 Applicatie ziet dat de gegevens niet kloppen (o) 3.1.2 Applicatie geeft een foutmelding (o) 3.1.3 Applicatie gaat terug naar stap 2 (o)
	Postconditie	Actor verbetert de gegevens en kan het artikel toevoegen

**Makers:***Nick, Daniël*

#05 Artikel zoeken		
Use case	Artikel zoeken	
Actor	Gast, Student, Auteur, Admin	
Samenvatting	Actor zoekt het gewenst artikel op in de wiki	
Main Scenario	Preconditie	
	Scenario	<b>1</b> Actor typt een gewenst resultaat in de zoekbalk (i) <b>2</b> De zoekmachine valideert op titel van de artikelen.(o) 2.1 De onder de zoekbalk verschijnen automatisch de zoekresultaten(o) <b>3</b> Actor zoekt het gewenste artikel in de lijst (i) 3.1 Actor klikt het gewenste artikel aan (i)
	Postconditie	Actor kan het gewenste artikel lezen
Alt. Scenario	Preconditie	Gewenste artikel staat niet tussen de zoekresultaten
	Scenario	<b>4</b> Actor ziet dat het gewenste artikel ontbreekt (i) 4.1 Actor gaat terug naar stap 1 (i)
	Postconditie	Actor kan het gewenste artikel lezen

**Makers:***Marlon, Nick*

#06A Auteursrechten geven		
Use case	Auteursrechten geven	
Actor	Admin	
Samenvatting	De actor geeft auteursrechten aan een bestaande student in de applicatie.	
Main Scenario	Preconditie	De applicatie heeft één of meerdere geregistreerde studenten. De student heeft nog geen auteursrechten.
	Scenario	<b>1</b> De actor navigeert naar de beheerpagina voor gebruikers (i) <b>2</b> De actor geeft de geselecteerde student auteursrechten (i) <b>3</b> De applicatie slaat de wijziging op (o)
	Postconditie	student naar keuze heeft auteursrechten ontvangen

**Makers:***Marlon, Nick*

#06B Auteursrechten afnemen		
Use case	Auteursrechten afnemen	
Actor	Admin	
Samenvatting	De actor neemt auteursrechten af van een bestaande auteur in de applicatie.	
Main Scenario	Preconditie	De applicatie heeft één of meerdere geregistreerde auteurs.
	Scenario	<b>1</b> De actor navigeert naar de beheerpagina voor gebruikers (i) <b>2</b> De actor selecteert de gewenste auteur (i) <b>3</b> De actor schakelt de auteursrechten van de geselecteerde auteur uit. <b>4</b> De applicatie slaat de wijziging op (o)
	Postconditie	Een auteur naar keuze heeft geen auteursrechten meer



**Makers:***Marlon, Nick, Gianni*

#07 Eigen persoonsgegevens wijzigen		
Use case	Eigen persoonsgegevens wijzigen	
Actor	Student, Auteur, Admin	
Samenvatting	De actor verandert zijn eigen persoonsgegevens.	
Main Scenario	Preconditie	
	Scenario	<b>1</b> De actor wilt zijn persoonsgegevens wijzigen (i) <b>2</b> De applicatie toont het (ingevulde) formulier (o) <b>3</b> De actor voert de nieuwe gegevens in (i)  <b>4</b> De applicatie checkt het formulier (o) 4.1 De applicatie checkt of alle verplichte velden zijn ingevuld (o)  <b>5</b> De actor slaat de wijzigingen op (i) <b>6</b> De applicatie slaat die nieuwe gegevens op (o)
	Postconditie	De persoonsgegevens van de actor zijn aangepast
Alt. Scenario	Preconditie	Niet alle verplichte velden zijn ingevuld
	Scenario	4.1.1 De applicatie geeft aan dat niet alle verplichte velden zijn ingevuld (o) 4.1.2 De actor gaat terug naar stap 3 (o)
	Postconditie	De actor is geïnformeerd over de missende informatie

**Makers:***Nick, Marlon*

#08A Gebruiker blokkeren		
Use case	Gebruiker blokkeren	
Actor	Admin	
Samenvatting	Admin ontnemt de rechten om in te loggen van een gebruiker	
Main Scenario	Preconditie	
	Scenario	<b>1</b> Actor navigeert naar gebruikerspagina (i) <b>2</b> Systeem toont een overzicht van gebruikers (o) <b>3</b> De actor blokkeert een gebruiker naar keuze (i) <b>4</b> Applicatie geeft een waarschuwing over blokkeren (o) <b>5</b> Actor bevestigt het blokkeren in de waarschuwing (i)
	Postconditie	Gewenste gebruiker heeft geen toegang meer tot het account
Alt. Scenario	Preconditie	Actor besluit de gebruiker niet te blokkeren
	Scenario	4.1 Actor annuleert het blokkeren in de waarschuwing(i)
	Postconditie	Gebruiker is niet geblokkeerd

**Makers:***Nick, Marlon, Daniel*

#08B Gebruiker verwijderen		
Use case	Gebruiker verwijderen	
Actor	Admin	
Samenvatting	Actor verwijdert een gebruiker uit de wiki	
Main Scenario	Preconditie	
	Scenario	<b>1</b> Actor navigeert in het menu naar gebruikerspagina (i) <b>2</b> Actor hooft over de gewenste gebruiker (i) 2.3 Actor drukt op prullenbak icoon(i) <b>3</b> Applicatie geeft een waarschuwing over verwijderen (o) <b>4</b> Actor bevestigt het verwijderen in de waarschuwing (i)
	Postconditie	Gewenste gebruikersaccount is verwijderd
Alt. Scenario	Preconditie	Actor besluit de gebruiker niet te verwijderen
	Scenario	4.1 Actor annuleert het verwijderen in de waarschuwing (i)
	Postconditie	Gebruiker is niet verwijderd

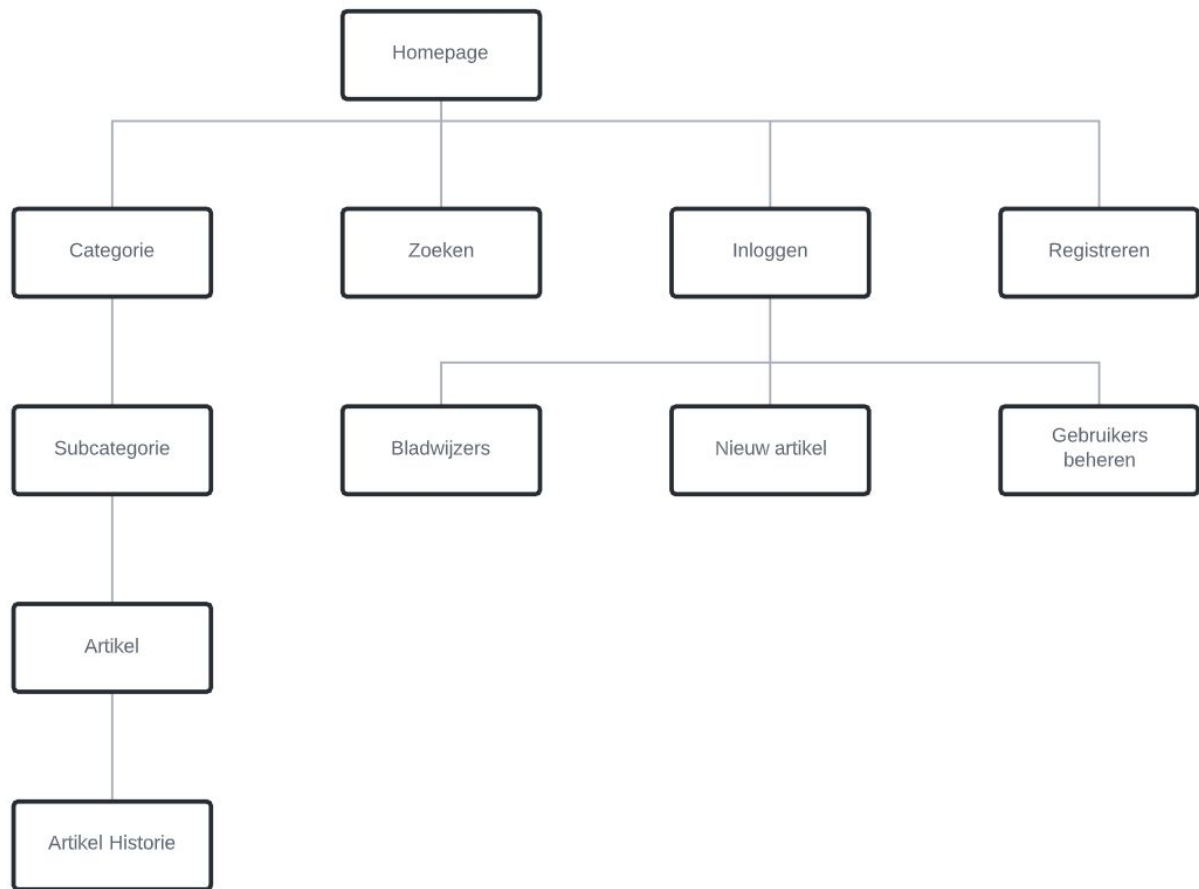
**Makers:***Marlon, Nick, Gianni*

#09A Bladwijzer aanmaken		
Use case	Bladwijzer aanmaken	
Actor	Student, Auteur, Admin	
Samenvatting	De actor voegt een artikel toe aan zijn bladwijzers	
Main Scenario	Preconditie	De wiki heeft een of meerdere artikelen
	Scenario	<b>1</b> De actor navigeert naar een artikel (i) 1.1 De actor geeft aan dat hij het artikel wilt toevoegen aan zijn bladwijzers (i)  <b>2</b> De applicatie voegt het artikel toe aan de bladwijzers van de actor (o)
	Postconditie	Het gekozen artikel is toegevoegd aan de actor zijn bladwijzers
Alt. Scenario	Preconditie	Het artikel is al opgeslagen in de bladwijzers van de actor
	Scenario	2.1 Het systeem geeft aan dat het artikel al een bladwijzer is (o)
	Postconditie	Het artikel is niet opnieuw toegevoegd

**Makers:***Nick, Gianni*

#09B Bladwijzer verwijderen		
Use case	Bladwijzer verwijderen	
Actor	Student, Auteur, Admin	
Samenvatting	De actor verwijdert een artikel van zijn bladwijzers	
Main Scenario	Preconditie	De bladwijzers hebben artikelen
	Scenario	<b>1</b> De actor navigeert naar een artikel (i) 1.1 De actor geeft aan dat hij het artikel wil verwijderen van zijn bladwijzers (i)  <b>2</b> De applicatie verwijdert het artikel uit de bladwijzer van de actor (o)
	Postconditie	Het gekozen artikel is verwijderd van de actor zijn bladwijzer
Alt. Scenario	Preconditie	Het artikel is al verwijderd uit de bladwijzers van de actor
	Scenario	2.1 Het systeem geeft aan dat het artikel al verwijderd is (o)
	Postconditie	Het artikel is niet opnieuw verwijderd

# Sitemap



*De uitgewerkte sitemap van de applicatie.*

## **Makers:**

*Marlon*

# Wireframes

Onze wireframes zouden erg veel ruimte innemen in een document, en niet duidelijk weergegeven worden. Via onderstaande link zijn onze wireframes te vinden op Lucidchart.

<https://lucid.app/documents/view/c3a4c747-6bc7-4c77-8574-6f1c18cb0cd9>

## **Makers:**

*Daniel, Ruben, Marlon, Gianni, Nick*